



大阪商業大学アミューズメント産業研究所紀要

第18号
2016. 6

[論文]	トボロジー 生駒山の位相
—アミューズメントエリア形成の前提として—	石上 敏 (1)
スポーツビジネスの制度設計に関する一考察	
—10球団体制の韓国プロ野球を中心に—	崔 圭皓 (31)
電機街の歴史的変遷	
—秋葉原、日本橋を中心に—	中嶋 嘉孝 (51)
The Development of Tourism Destination for Experience Based Perspective	
—The Case of Okinawa Prefecture—	MIYAGI Hirofumi (65)
各種大型将棋成立の背景に関する考察	
—なぜ中将棋や泰将棋が作られたのか—	古作 登 (87)
日本と世界の行軍将棋	
—軍人将棋の発祥は日本だった—	高橋 浩徳 (101)
韓国におけるカジノ産業の法制度と認識の変遷の研究	梁 亨恩 (177)
ギャンブル教育と政策立案	
—海外文献レビューより政策アプローチを模索する—	大谷 信盛 (205)
「一条帝宮廷サロン将棋発祥説」批判	清水 康二 (225)
雙六の伝来経路に関する再検討	清水 康二 (243)
[研究ノート]	
デュプリケート方式マージャン	
—Duplicated Format for Mahjong—	青野 滋 (257)
[調査報告書]	
ヨーロッパにおけるオンラインゲーミング	中條 辰哉 (281)
[紹介]	
タイにおける囲碁事情について	
—タイ囲碁協会創立の経緯から今後の課題まで—	ラッタナセリーウォン センティアン (301)
最近の囲碁国際大会について	
—明知大学講義録—	森本 孝高 (319)
[平成27年度 アミューズメント産業研究所 活動実績]	(339)



大阪商業大学
アミューズメント産業研究所

大阪商業大学アミューズメント産業研究所

The Institute of Amusement Industry Studies
Osaka University of Commerce